Tring builder рекомендовано использовать при работе со строкой на одном потоке.

**Модульный диалог** можно создать программно.

Количество и текст кнопок можно менять в конструкторе диалога.

Можно также менять заголовок и картинку.

Предусмотрен ряд стандартных картинок:

* Вопрос
* Информация
* Предупреждение
* Ошибка

Их внешний вид зависит от текущего Look&Feel`а.

Существует 2 вида выпадающих списков:

* Не редактируемый
* Редактируемый

**Инспектор**

Отображает дерево компонентов приложения.

Помогает быстро найти интересующий элемент управления и перейти на нужную форму.

При выделении узла дерева в рабочей области выделяется соответствующий графический компонент.

Обработка событий

Для создания обработчика нужно выбрать событие в Event и дважды щелкнуть мышкой.

Фокус автоматически перемещается в сгенерированный метод в исходном коде.

**Структура пакета JDK**

hint\ - каталог инструментария разработчика

demo\ - каталог с примерами

include\ - для взаимодействия с программами на С, С++

jre\ - каталог инструментария пользователя

jre\bin\ - java – машина (JVM)

jre\lib\ - библиотека JAVA для конечных пользователей + ряд настроенных файлов

lib\ - библиотеки Java для разработчиков

Лекция №2

Все яв-ся объектом.

Каждый объект содержит свою память, состоящий из других объектов и элементарных данных.

Каждый объект имеет свой тип.

Все объекты одного и того же типа могут получать одни и те же сообщения.

При этом объекты должны обладать одними свосвами:

1. Идентичность позволяет отличить объект от всех других объектов
2. Классификация позволяет объединить объекты с одинаковыми свойствами в один класс
3. Инкапсуляция – позволяет изолировать друг от друга
4. Полиморфизм означает что одна и та же операция может иметь различный смысл в различных классах
5. Наследование – атрибуты и методы могут использоваться несколькими классами, связанными иерархическими отношениями
6. Процесс построения объекта по предметной области называется моделированием, результатом моделирования яв-ся